

# RÈGLEMENT



## FORMULE DE JEU

Scramble à 2

Les index supérieurs à 28 seront automatiquement ramenés à 28.

**Définition du Scramble : au départ de chaque trou, les deux joueurs jouent leur premier coup.** Le «Capitaine» choisit la balle qu'il considère comme étant la meilleure (pas obligatoirement la plus longue). Cet emplacement est marqué sur le côté. Pour le second coup, l'ordre de jeu est libre, mais le premier joueur doit placer sa balle à l'endroit exact où la balle choisie reposait.

Le deuxième joueur place sa balle à moins d'une carte de score de l'emplacement de référence, sans se rapprocher du trou, et dans un lieu aussi similaire que possible (rester dans le rough ou sur le fairway si c'était le cas). Lorsque les deux joueurs ont joué leur deuxième coup, le «Capitaine» choisit à nouveau la meilleure balle et ainsi de suite jusqu'à ce que le trou soit terminé. L'équipe gagnante est celle qui aura réalisé les 18 trous en le plus petit nombre de coups. Les coups joués de la même zone choisie ne comptent que pour un coup dans le décompte.

## HANDICAP DE JEU DE L'EQUIPE

Scramble à 2 : total des handicaps de jeu divisé par 4.

## MARQUES DE DEPART

Messieurs : Marques Jaunes.

Dames : Marques Rouges.

Excepté pour les concours de précision mixte et le trou en un (l'organisation choisira le matin de la compétition)

## ORDRE DE JEU

Les départs seront effectués selon le souhait de chacune des équipes, dans des créneaux horaires prédéfinis.

## PLACEMENT DE LA BALLE / DEGAGEMENT

L'équipe peut placer la balle sur l'ensemble du terrain (ceci incluant les roughs, les bunkers, et obstacles d'eau).

## REMISE DES PRIX ET RECOMPENSES

Seront récompensés :

- Les 3 meilleurs scores Net / Brut cumulés
- Concours de drive Hommes & Femmes
- Concours de précision Hommes & Femmes
- Élégance hommes & Femmes